

## VÕRRANDID.

1) **Lineaarvõrrandi normaalkuju on  $ax + b = 0$** , kus  $ax$  on lineaarliige ja  $b$  vabaliige.

Lineaarvõrrandil

- a) puuduvad lahendid, kui  $a = 0$  ja  $b \neq 0$
- b) on lahendeid lõpmatult palju, kui  $a = 0$  ja  $b = 0$
- c) üks lahend, kui  $a \neq 0$  ja see avaldub kujul  $x = -\frac{b}{a}$ .

2) **Ruutvõrrandi normaalkuju on  $ax^2 + bx + c = 0$** , kus  $a$  on ruutliikme kordaja,  $b$  lineaarliikme kordaja ning  $c$  vabaliige.

a) Ruutvõrrandi  $ax^2 + bx + c = 0$  lahendivalem

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a},$$

b) Avaldist  $b^2 - 4ac$  nimetatakse ruutvõrrandi diskriminandiks (tähistame  $D$ ) ning ruutvõrrandil

- (1) on kaks erinevat lahendit, kui  $D > 0$
- (2) on kaks võrdset lahendit, kui  $D = 0$
- (3) lahendid puuduvad, kui  $D < 0$

c) Taandatud ruutvõrrandi  $x^2 + px + q = 0$  lahendamiseks kasutatakse

- (4) Viete'i valemeid:  $x_1 + x_2 = -p$  ja  $x_1 \cdot x_2 = q$
- (5) või lahendivalemit  $x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$

3) **Kahe tundmatuga lineaarvõrrandisüsteemil** 
$$\begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases}$$

- a) on üks lahend, kui  $\frac{a_1}{a_2} \neq \frac{b_1}{b_2}$ ;
- b) on lõpmatult palju lahendeid, kui  $\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} = \frac{c_1}{c_2}$ ;
- c) pole lahendeid, kui  $\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2} \neq \frac{c_1}{c_2}$

Lineaarvõrrandisüsteeme lahendatakse

- 1. liitmisvõttega (võrrandeid teisendatakse nii, et ühe muutuja kordajad oleksid teineteise vastand arvud);
- 2. asendusvõttega (ühest võrrandist avaldatakse üks muutuja ja asendatakse see teise võrrandisse).
- 3. lineaarseid võrrandisüsteeme võib lahendada ka graafiliselt või determinantide abil.

## NÄITEÜLESANDED.

### 1) Lahenda võrrandisüsteem ja kontrolli lahendeid.

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + 2y - 9 = 0 \\ 3x - y - 1 = 0 \end{cases}$$

Lahendus.

Lahendame antud võrrandisüsteemi asendusvõttega.

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + 2y - 9 = 0 \\ 3x - y - 1 = 0 \Rightarrow y = 3x - 1 \end{cases}$$
$$x^2 + (3x - 1)^2 + 2(3x - 1) - 9 = 0$$

$$x^2 + 9x^2 - 6x + 1 + 6x - 2 - 9 = 0$$

$$10x^2 - 10 = 0 \mid :10$$

$$x^2 = 1 \Rightarrow x_{1,2} = \pm 1$$

Leiame tundmatu  $y$ :

$$y_1 = 3 - 1 = 2, y_2 = -3 - 1 = -4$$

$$\text{Lahendid on } \begin{cases} x_1 = 1 \\ y_1 = 2 \end{cases} \text{ ja } \begin{cases} x_2 = -1 \\ y_2 = -4 \end{cases}$$

Kontroll.

Kontrollime lahendeid esimese algvõrrandi jaoks.

$$\text{Kui lahendiks on } \begin{cases} x_1 = 1 \\ y_1 = 2 \end{cases}, \text{ siis } v_1 = 1^2 + 2^2 + 2 \cdot 2 - 9 = 1 + 4 + 4 - 9 = 0 \quad v_1 = p_1$$

$$\text{Kui lahendiks on } \begin{cases} x_2 = -1 \\ y_2 = -4 \end{cases}, \text{ siis } v_1 = (-1)^2 + (-4)^2 + 2 \cdot (-4) - 9 = 1 + 16 - 8 - 9 = 0$$

$$v_1 = p_1$$

Kontrollime lahendeid teise võrrandiga.

$$\text{Kui lahendiks on } \begin{cases} x_1 = 1 \\ y_1 = 2 \end{cases}, \text{ siis } v_2 = 3 \cdot 1 - 2 - 1 = 3 - 2 - 1 = 0 \quad v_2 = p_2$$

$$\text{Kui lahendiks on } \begin{cases} x_2 = -1 \\ y_2 = -4 \end{cases}, \text{ siis } v_2 = 3 \cdot (-1) - (-4) - 1 = -3 + 4 - 1 = 0 \quad v_2 = p_2$$

$$\text{Vastus. Võrrandisüsteemi lahendid on } \begin{cases} x_1 = 1 \\ y_1 = 2 \end{cases} \text{ ja } \begin{cases} x_2 = -1 \\ y_2 = -4 \end{cases}.$$

- 2) (T. Lepmann, A. Telgmaa, A. Undusk, K. Velsker Matemaatika IX klassile) **Hariliku murru nimetaja on lugejast ühe võrra suurem. Kui murru lugejat suurendada 8 korda ja nimetajat 3 võrra, siis saadakse murd, mille korrutis esialgse murruga on 1.**

Lahendus.

Olgu esialgse murru lugeja  $x$  ja nimetaja  $x + 1$ , seega harilik murd avaldub kujul  $\frac{x}{x+1}$ .

Uue murru lugeja on  $8x$  ja nimetaja  $x + 2$ , seega uus murd on  $\frac{8x}{x+3}$ . Murdude korrutis on

$$\frac{8x}{x+3} \cdot \frac{x}{x+1} = 1.$$

$$\frac{8x^2}{(x+3)(x+1)} - 1 = 0 \Rightarrow \frac{8x^2}{(x+3)(x+1)} - 1 = 0 \Rightarrow \frac{8x^2 - 1(x+3)(x+1)}{(x+3)(x+1)} = 0$$

$$\frac{8x^2 - x^2 - 4x - 3}{(x+3)(x+1)} = 0$$

$$\begin{cases} 7x^2 - 4x - 3 = 0 \\ (x+3)(x+1) \neq 0 \end{cases}$$

$$7x^2 - 4x - 3 = 0$$

$$D = 16 + 84 = 100$$

$$x = \frac{4 \pm 10}{14} \quad x_1 = 1$$

$x_2 = -\frac{3}{7}$  ei sobi, kuna murru lugeja peab olema nullist erinev täisarv.

Kontroll. Olgu esialgse murru lugeja 1 ja nimetaja 2, siis saame murru  $\frac{1}{2}$ . Uue murru

lugeja on  $8 \cdot 1 = 8$  ja nimetaja  $1 + 3 = 4$  ning saame murru  $\frac{8}{4}$ . Murdude korrutis

$$\frac{1}{2} \cdot \frac{8}{4} = \frac{1 \cdot 8}{2 \cdot 4} = 1.$$

Vastus. See murd on  $\frac{1}{2}$ .

**3) Leida kahekohaline arv, kui ta korrutis oma numbrite summaga on 144 ja üheliste number on kahe võrra suurem kümneliste numbrist.**

Lahendus.

Olgu kümnelisi  $x$ , siis ühelisi on  $x + 2$  ja kahekohaline arv

on  $10x + x + 2 = 11x + 2$ . Numbrite summa on  $x + x + 2 = 2x + 2 = 2(x + 1)$ .

Koostame võrrandi:  $(11x + 2) \cdot 2(x + 1) = 144$

Lahendame saadud võrrandi:

$$(11x + 2) \cdot 2(x + 1) = 144 \quad | :2$$

$$11x^2 + 11x + 2x + 2 - 72 = 0$$

$$11x^2 + 13x - 70 = 0$$

$$x = \frac{-13 \pm \sqrt{169 + 3080}}{22} = \frac{-13 \pm 57}{22}, \quad x_1 = 2, \quad (x_2 = -\frac{35}{11} \text{ ei sobi})$$

Kontroll. Kümneliste number on 2 ja üheliste number 4. Saame arvu 24. Korrutame arvu tema numbrite summaga ( $2 + 4 = 6$ ). Saame  $24 \cdot 6 = 144$ .

Vastus. See arv on 24.

- 4) *Riigiksam 2002 (15p.)* Kaks teed ristuvad täisnurga all. Esimesel teel liigub ristmiku poole veoauto kiirusega 40 km/h ja teisel teel liigub ristmiku poole sõiduauto 50 km/h. Teades, et antud hetkel on veoauto ristmikust 2 km ja sõiduauto 3 km kaugusel. Leidke mitmendal minutil on autod esimest korda teineteisest 1 km kaugusel.

Lahendus.

$$\text{Veoauto kiiruseks on } 40 \frac{\text{km}}{\text{h}} = \frac{40 \text{ km}}{60 \text{ min}} = \frac{2 \text{ km}}{3 \text{ min}}.$$

$$\text{Sõiduauto kiiruseks on } 50 \frac{\text{km}}{\text{h}} = \frac{50 \text{ km}}{60 \text{ min}} = \frac{5 \text{ km}}{6 \text{ min}}.$$

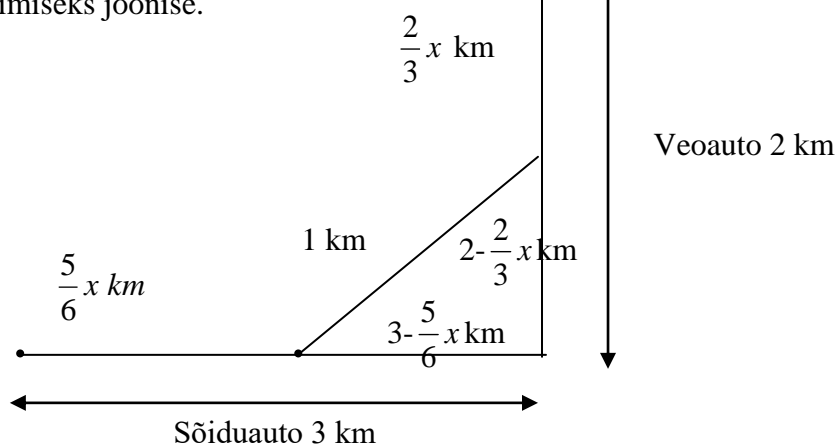
Sõidukit olgu teineteisest esimest korda 1 kilomeetri kaugusel  $x$  minuti pärast.

Veoauto läbib  $x$  minutiga  $\frac{2}{3}x$  kilomeetrit ja sõiduauto  $\frac{5}{6}x$  kilomeetrit.

Veoauto kaugus on ristmikust siis  $\left(2 - \frac{2}{3}x\right)$  kilomeetrit ja sõiduauto  $\left(3 - \frac{5}{6}x\right)$

kilomeetrit.

Teeme lahenduse illustreerimiseks joonise.



Võrrandi koostamiseks kasutame Pythagorase teoreemi:

$$\left(2 - \frac{2}{3}x\right)^2 + \left(3 - \frac{5}{6}x\right)^2 = 1$$

$$4 - \frac{8}{3}x + \frac{4}{9}x^2 + 9 - 5x + \frac{25}{36}x^2 - 1 = 0$$

$$12 - \frac{23}{3}x + \frac{41}{36}x^2 = 0 \mid \cdot 36$$

$$41x^2 - 276x + 432 = 0$$

$$x = \frac{276 \pm \sqrt{76176 - 70848}}{82} = \frac{276 \pm 73}{82}$$

$$x_1 \approx 2,5$$

$$x_2 \approx 4,3$$

$x_2$  ei sobi, kuna ülesandes on küsitud, millal autod esimest korda olid 1 km kaugusel.

Lahendit  $x_1 \approx 2,5$  kontrollige iseseisvalt.

Vastus. Autod on teineteisest 1 km kaugusel kolmandal minutil.